

Робоча навчальна програма
з предмета “Інформаційні технології”

Професія: Кравець

<i>№ з/п</i>	<i>ЗМІСТ НАВЧАЛЬНОГО МАТЕРІАЛУ</i>	<i>Кількість годин</i>	
		<i>Всього</i>	<i>з них лабораторно-практичні роботи</i>
1	Інформація та інформаційні технології	2	
2	Мультимедійні технології	11	4
3	Глобальні і локальні інформаційні комп'ютерні мережі. Інтернет	11	2
4	Системи автоматизованого проектування одягу	11	4
	<i>Всього годин:</i>	<i>35</i>	<i>10</i>

Тема 1. Інформація та інформаційні технології

1. Поняття про інформацію та інформаційні технології
2. Реалізація і застосування інформаційних технологій та систем

Тема 2. Мультимедійні технології

1. Програми для створення текстових документів і публікацій.
2. Списки, таблиці та графічні зображення в текстових документах.
3. Створення спеціальних об'єктів у текстових документах
4. Використання стилів у текстових документах
5. Створення комп'ютерних презентацій, опрацювання об'єктів презентацій
6. Основні принципи дизайну слайдів
7. Стильове оформлення презентацій

Лабораторно-практичні роботи

1. Створення, редагування, перегляд, збереження текстового документу.
2. Розробка слайдової презентації

3. Анімація в слайдових презентаціях
4. Створення публікації на тему “Інновації в професії”

Тема 3. Глобальні і локальні інформаційні комп’ютерні мережі. Інтернет

1. Структура та принципи роботи комп’ютерних мереж.
2. Класифікація комп’ютерних мереж
3. Топологія комп’ютерних мереж
4. Глобальна комп’ютерна мережа Інтернет
5. Поняття, структура та різновиди веб-сайтів
6. Сервіси Інтернет
7. Тенденції розвитку веб-платформ
8. Соціальні сервіси другого покоління
9. Поняття браузера, як програми для роботи в Інтернеті. Типи браузерів

Лабораторно-практичні роботи:

1. Створення електронної скриньки Google. Робота з хмарними сервісами Google
2. Використання мови запитів пошукової системи Google при пошуці інформації (за напрямом професії)

Тема 4. Системи автоматизованого проектування одягу

1. Визначення поняття, види, структура та принцип дії системи комплексної автоматизації проектування і виробництва одягу.
2. Огляд функціональних можливостей комп’ютерних програм для конструювання і моделювання одягу
3. Аналіз підсистем системи автоматизованого проектування одягу (підсистема конструювання, підсистема конструктивного моделювання, підсистема технічного розмноження лекал, підсистема додавання припусків на шви, підсистема розкладки, підсистема ескізних зображень)

4. Формалізація геометричних задач при конструюванні одягу з використанням комп'ютерних програм
5. Принципи побудови базових конструктивних основ та модельних конструкцій швейних виробів з використанням комп'ютерної техніки
6. Етапи розробки виробу в автоматизованому режимі
7. Розробка лекал деталей одягу та їх градація стосовно до автоматизації

Лабораторно-практичні роботи

1. Підготовка та введення вихідних даних та розрахункових формул.
2. Побудова креслеників основних деталей.
3. Формування моделі швейного виробу.
4. Градація основних деталей швейного виробу.